

Plan van Aanpak

(Team van Laurens, Niek, Sander)

(Concept)



HET INTERNET
IS STUK

Meet the Team



Laurens
(CMD)



Niek
(Bedrijfskunde)



Sander
(CMD)

Van Erfgoed, Naar Erfbeter

Beeldverhaal

- Onderzoek gedaan naar erfgoedgemeenschappen
- Ondervonden hoe verschillend erfgoeders kunnen zijn
- Hoe ze bestuurd en wie er voor werken
- Wat voor doel eindes ze worden gebruikt



Doelstelling

“Het makkelijker te maken om erfgoedgemeenschappen te lokaliseren en mee te communiceren, en hierdoor meer cultuur te betrekken in de publieke waarden van de regio's met een digitaal gevisualiseerd prototype onderbouwd met onderzoek.”

Probleemstelling

“Erfgoedgemeenschappen missen de mogelijkheid om hun bestaan te delen met de wereld (of gevonden te worden).”



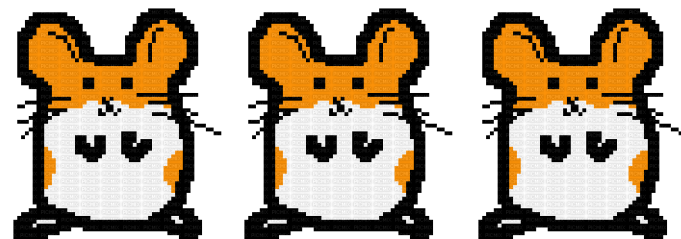
Debrief

Wat we al weten:

- Context, Doelstelling, Probleemstelling
- Successindicator: visueel overzicht vinden voor erfgoedgemeenschappen, en als erfgoedgemeenschappen eens zijn met ontwerp

Wat we willen weten:

- Hoe de opdracht gever AI wil inzetten, andere problemen tackelen, of erfgoedgemeenschappen een digitaal product willen, etc



CIVIC
INTERACTION
DESIGN

Planning

“We weten nog niet hoe onze planning zal afwijken?”



Week 1	Week 2	Week 3	Week 4	Week 5	Week 6	Week 7
Debriefing	Stakeholder & context	Ideation	Concept	Prototype	Testen	Presenteren
Vragen voor opdrachtgever	PvA	3 ideeën + keuze	Concept + Proof of Concept	Prototype	Testplan + Resultaten	Presentatie Product + proces



The End