

Algoritmes

Algoritme 1:

Voor deze algoritme hadden we een calculatie bedacht met een score van 0 tot 100 gebaseerd op verschillende factoren; Aanwezigheid, te laat zijn zonder reden, cijfer voor beide cijfer momenten, of ze hun opdrachten op tijd hebben ingeleverd en of ze elke maandag bij zijn met het lezen van het boek. Deze scores worden gesoorteed van hoog naar laag, en degene met de hoogste score is de “beste student”

Calculatie:

Aanwezigheid = Dagen aanwezig / Totaal x 20 Te laat zonder reden = 20 - Elke keer te laat zonder reden

Cijfer = Cijfer 1 + Cijfer 2

Op tijd inleveren = Optijd ingeleverde momenten / Totaal inlevermomenten x 20

Boek bijhouden = Keren dat je bij bent met lezen / Bespreekmomenten boek x 20

Aanwezigheid + Te laat zonder reden + Cijfer + Op tijd inleveren + Boek bijhouden =

Studentenscore

Voorbeeld:

Student A

$A = 85 / 94 \times 20 = 18.085106383$ $T = 20 - 5$ $C = 7 + 8$ $O = 15 / 15 \times 20$ $B = 17 / 25 \times 20 =$

81.685106383 score

Deze student zou een eindscore hebben van ongeveer 81.68

Algoritme 2:

Voor deze algoritme hadden we een simpele calculatie bedacht gebaseerd op de gemiddelde cijfers die ze tot nu to hebben behaald met een modifier die wordt bepaald of ze de minor hebben gekozen omdat ze het leuk leek. Ons idee was dat mensen die deze minor gekozen hebben omdat ze het leuk leken juist ook goed willen doen, dus ze hebben een hogere kans dat ze ook hoog gaan scoren later, terwijl de mensen die deze minor niet gekozen hebben omdat ze het leuk leken juist minder goed gaan doen omdat ze het minder interesseren.

Calculatie:

Gemiddelde van al je cijfers

x 1.15 als je de minor hebt gekozen omdat het leuk leek

x 0.85 als je minor hebt gekozen niet specifiek omdat het leuk leek

Alle behaalde cijfers bij elkaar / maximaal behaalbare cijfers x 10 x de modifier (x1.15 of 0.85) = eindscore

Voorbeeld:

$147.8 / 210 \times 10 \times 0.85 = 5,9$

Deze student zou een eindscore hebben van 5,9